



SVERIGES
MODELLFLYGFÖRBUND
REGLER FÖR
LINFlyGTÄVLINGAR



KONSTFLYGNING - STUNT

FAI F2B

Semistunt

1995

Svenska stunttävlingar flygs i två tävlingsklasser: FAI F2B & Semistunt. Klass F2B är internationell tävlingsklass och följer de regler som är fastställda av FAI. Semistunt är en svensk nationell tävlingsklass inriktad på nybörjare. Svenskt mästerskap hålls endast i F2B. Riksmästerskap hålls i Semistunt.

Reglerna är en översättning av texten i 'FAI SPORTING CODE' Sektion 4c, kapitel 4.2, utgåva 1993.

De avvikelser och tillägg som gäller för de svenska klasserna och för F2B vid svenska nationella tävlingar är införda med kursiv stil.

Nya regler från och med 1993 eller senare är införda med streck i marginalen. Från 1995: Tjockt streck.

Dessutom är införda ett urval av de allmänna bestämmelser i 'SPORTING CODE' Sektion 4b & c som är tillämpliga för Stunt.

Kommentarer och förtydliganden som inte är en del av regeltexten är satta inom klammerparentes: { }.

'SPORTING CODE' SEKTION 4c - MODELLFLYG

DEL FYRA - TEKNISKA BESTÄMMELSER FÖR LINFlyGTÄVLINGAR

4.2. KLASS F2B - KONSTFLYGNINGSMODELLER - *SEMISTUNT*

4.2.1 Definition av en konstflygningsmodell

Modellflygplan som framdrivs av kolvmotor(er) och där lyftkraften åstadkommes av aerodynamiska krafter på bärytor som är fasta under flygning, med undantag av roderytor. Målsättningen med modellen är att utföra de föreskrivna manövrerna enligt beskrivningen.

4.2.2 Konstruktionsdata för konstflygningsmodeller

{Se även originaltexten i 'Sporting Code' Del 1, 1.4 för definitioner.}

Vikt, maximum (kg):	5
Bäryta, maximum (dm ²):	150
Bärytebelastning, maximum (g/dm ²):	100
Cylindervolym för motor(er), maximum (cm ³):	10
Cylindervolym för fyrtaktsmotor(er), maximum (cm ³): (gäller från och med 1997)	15

Ljuddämpare måste användas utom på fyrtaktsmotorer. Ljudnivån för båda typerna av motor måste vara lägre än 96 dB(A) mätt 3 m från modellen vid start. Mätprocedur enligt 5.1.4. (Se originaltexten i 'Sporting Code'.)

Modellen ska starta från marken.

I Semistunt får modellen kastas.

Regel B.3.1. i Sektion 4b gäller ej. (Detta innebär att den tävlande inte behöver bygga modellen själv.)

4.2.3. Linlängd

Linlängden ska vara större än 15 m och ej större än 21,5 m.

I Semistunt får linorna vara kortare än 15 m

4.2.4. Kontroll av linor (att utföras före varje försök till officiell flygning)

Linlängden mäts från kontrollhandtagets axel till propelleraxeln. Om två motorer används tas deras symmetriaxel som utgångspunkt för mätningen. De sammansatta kontrollorganen linor och modell ska utsättas för en provbelastning motsvarande 15 gånger modellens tyngd, dock ej överstigande 20 kp dragkraft. (30 kp från och med 1997)

4.2.5. Definition av ett startförsök

Det föreligger ett {förbrukat} startförsök om modellen ej är i luften inom tre minuter efter startsignalen, eller om den tävlande ej infinner sig till start senast två minuter efter han blivit kallad till start.

4.2.6. Antal startförsök

Varje tävlande är berättigad till två försök till varje officiell flygning. Efter det första försöket har den tävlande rätt att göra sitt andra försök omedelbart. Om han lämnar cirkeln ska han kallas till start för sitt andra försök efter 30 minuter. Om det är i slutet av en omgång ska han kallas inom 30 minuter för sitt nya försök.

4.2.7. Definition av officiell flygning

En flygning är officiell i det ögonblick modellen lättar.

4.2.8. Antal flygningar

Vid världsmästerskap, kontinentala och andra begränsade internationella tävlingar har varje tävlande rätt till två kvalificeringsflygningar, som vid världsmästerskap ska genomföras en på vardera av de två första tävlingsdagarna. De 15 högst placerade tävlande, beräknat på den bästa flygningen av de två kvalificeringsflygningarna, är berättigade till tre finalflygningar, som vid världs- och kontinentala mästerskap ska flygas på den tredje tävlingsdagen.

På svenska nationella tävlingar har varje tävlande rätt till 3 flygningar

4.2.9. Diskvalificering av flygning

Flygningen avbryts om någon permanent del av modellen lossnar under någon tidpunkt från det att modellen släpps tills dess att den slutat rulla vid landningen.

4.2.10. Antal medhjälpare

Varje tävlande är berättigad till två medhjälpare

4.2.11. Manövrernas utförande

Manövrerna måste utföras i angiven ordning. Mellan slutet på en manöver och början på nästa måste den tävlande flyga minst 1½ varv. Den tävlande får bara göra ett försök att utföra varje manöver under en och samma flygning. Den tävlande måste fullborda flygprogrammet inom 7 minuter inklusive start och landning. Dessa 7 minuter börjar när deltagaren ger handsignal före motorstart men ej senare än 3 minuter efter det att han kommit in i cirkeln. Motorn måste startas för hand. Tidtagningen upphör när modellen slutat rulla vid landningen. Inga system eller anordningar får användas för att stanna eller kontrollera motorgången.

4.2.12. Poängberäkning

Under flygningen utdelar varje domare varje komplett manöver en poäng mellan 0 och 10. Intervall med 0,5 poäng tillåts för världs- och kontinentmästerskap. De utdelade poängen multipliceras med en koefficient som varierar med manövernens svårighetsgrad.

En manöver som flygs i fel ordning i programmet ska ej tilldelas några poäng. Glömda manövrer tilldelas ej heller några poäng. Efterföljande manövrer anses vara i rätt ordning om de flygs i korrekt följd i förhållande till resten av programmet.

4.2.13. Domare och tidtagare

Tävlingsarrangören ska utse en domarpanel bestående av minst tre domare, vilka helst ska vara av olika nationalitet. De ska väljas från en lista över personer som har godkänts av de nationella aeroklubbarna på grund av sina kunskaper och erfarenheter.

Vid svenska nationella tävlingar ska tre domare med kunighet i stunt och kännedom om domarhandledningen utses.

Samma personer får tjänstgöra i Konstflygning, Hastighetsflygning, Team-Racing och Combat om programmet så medger.

Vid världsmästerskap och andra internationella tävlingar med begränsat deltagarantal ska domarna vara av olika nationalitet. De ska vara desamma för alla tävlande i varje omgång. Vid världs- och kontinentmästerskap ska antalet utökas till fem. I detta fall ska för varje flygning den högsta och den lägsta poängsumman borträknas, och endast de tre mellersta poängtalerna summeras.

Domarna är ansvariga för att varje startförsök observeras vid de officiella flygningarna och för att de poäng som de utdelar för varje manöver registreras när denna utförs. Varje domare ska förses med en sekreterare.

Träningsflygningar ska utföras inför domarna, med genomgång före och efter, omedelbart före varje världs- och kontinentmästerskap.

En cheftidtagare ska visuellt markera den tid som förflutit från det ögonblick den tävlande ger handsignal före start av motorn, efter en minut, tre minuter och sju minuter.

4.2.14. Placering

- a) Domarnas poäng multiplicerade med respektive koefficienter adderas och avgör de tävlandes placering. Placeringen av de 15 finalisterna beräknas på summan av de två bästa finalflygningarna. Placeringen av de övriga baseras på den bästa av de två kvalificeringsflygningarna.

I det fall att två tävlande delar på 15:e plats delar de på denna och nästa kommer på 17:e plats. Om tre delar på 15:e platsen kommer nästa på 18:e plats osv.

I svenska tävlingar bestäms placeringen av summan av de tävlandes två bästa flygningar (av tre).

- b) För att bestämma placeringen i nationstävlingen beräknas för varje nationslag summan av alla lagmedlemmars två kvalificeringsflygningar.

4.2.15. Förteckning över konstflygningsmanövrer

Klass F2B:

1.	Startförfarande	k = 1
2.	Start	k = 2
3.	Dubbel wing-over	k = 8
4.	Tre loopingar	k = 6
5.	Inverterad flygning (2 varv)	k = 2
6.	Tre inverterade loopingar	k = 6
7.	Två fyrkantsloopingar	k = 12
8.	Två inverterade fyrkantsloopingar	k = 12
9.	Två triangelloopingar	k = 14
10.	Två liggande åttor	k = 7
11.	Två liggande fyrkantsåttor	k = 18
12.	Två stående åttor	k = 10
13.	Timglas	k = 10
14.	Två överliggande åttor	k = 10
15.	Fyrklöver	k = 8
16.	Landning	k = 5

{ Manövrerna 4 till och med 14 har förändrade k-faktorer från och med 1993. }

Klass Semistunt:

1.	Startförfarande	k = 1
2.	Start	
	om modellen kastas	k = 1
	om modellen rullar från marken	k = 2
3.	Enkel wing-over	k = 5
4.	Tre loopingar	k = 6
5.	Inverterad flygning (2 varv)	k = 2
6.	Tre inverterade loopingar	k = 6
7.	Två liggande åttor	k = 7
8.	Två överliggande åttor	k = 10
9.	Valfri manöver ur F2B-programmet i förväg meddelad till domarna	k = ?
10.	Landning	
	Utan landningsställ	k = 3
	Med landningsställ	k = 5

Två stående åttor har utgått.

4.2.16. Förteckning över konstflygningsmanövrer

Anmärkning: Domarhandledning för F2B finns som supplement till denna regelöversättning. |

4.2.16.1 Startförfarande

Modellen ska påbörja start {enligt 4.2.16.2} inom en minut från det att den tävlande givit handsignal innan han startar motorn. Motorn ska startas genom att snärta till propellern med handkraft. Om modellen startar inom en minut får man full poäng; efter en minut får man inga poäng.

I Semistunt behöver den tävlande ej starta motorn själv med handkraft. Startmotor och medhjälpare får användas.

4.2.16.2 Start

En riktig start börjar med att modellen rullar jämnt utmed marken en sträcka som ej får understiga 4,5 m och ej överstiga ett kvarts varv. Modellen lättar sedan och gör en jämn stigning och planar därefter ut till normal planflykt över den punkt där den påbörjade sin rullning. Modellen fortsätter i ytterligare två varvs jämn planflykt till den punkt där den ursprungligen planade ut.

I Semistunt får modellen kastas.

Fel: Modellen studsar eller lättar alltför tidigt eller alltför sent. Lättningen, stigningen eller utplaningen sker inte gradvis och jämnt. Utplaningen genomförs alltför tidigt eller alltför sent. Utplaning och normal flyghöjd ligger inte inom en höjd av 1,20 - 1,80 m.

4.2.16.3. Dubbel wing-over (en erfordras)

En dubbel wing-over bedöms vara riktig när modellen startar från normal flyghöjd, gör en vertikal stigning och dykning och därvid passerar rakt ovanför flygarens huvud varigenom flygvägen delar flygcirkeln i två lika delar. Modellen övergår till inverterad flygning på normal flyghöjd och flyger därefter ett halvt varv inverterad flygning till utgångspunkten, därefter gör den en vertikal stigning och dykning över flygcirkelns centrum och återgår till planflykt på normal flyghöjd.

Fel: Första delen: Manövern påbörjas ej på normal flyghöjd eller modellen kränger då den övergår i stigning. Modellen passerar inte rakt över flygarens huvud. Modellen skär inte cirkeln i en rak linje. Modellen kränger eller övergår ej till inverterad flygning på normal flyghöjd. Modellen skär inte cirkeln i samma lägen och riktning under manövern andra del.

Andra delen: Bedöms som den första halvan, men ingångs- och utgångslägena är omkastade.

Enkel wing-over: Efter en stigning och dykning enligt ovan återgår modellen till planflykt på normal höjd.

4.2.16.4 Loopingar (tre erfordras)

Loopingarna bedöms som riktiga om modellen startar från normal flyghöjd och gör en serie av tre jämna runda loopingar, alla på samma plats och med loopingarnas nedersta del på normal flyghöjd och översta del med linorna på 45° höjd. Modellen ska sedan fortsätta i ytterligare en halv looping, tagas ur i inverterat läge och gå ned till normal flyghöjd samt flyga två varv innan den bedöms för inverterad flygning.

Fel: Loopingarna är ojämna eller oregelbundna (t. ex. äggformade eller sexkantiga). Loopingarnas nedre del ligger inte på 1,20 -1,80 m höjd. Loopingarnas översta del avviker mer än ± 0,60 m från 45°-höjden. Andra och tredje loopingen avviker mer än 0,60 m från den första loopingens flygväg.

4.2.16.5. Inverterad flygning (två varv)

Inverterad flygning bedöms som riktig när modellen flyger två jämna, stabila varv på normal flyghöjd.

Fel: Höjden är inte 1,20 - 1,80 m. Höjden varierar mer än 0,60 m.

4.2.16.6. Inverterade loopingar (tre erfordras).

De inverterade loopingarna bedöms som riktiga om modellen startar från inverterat flygläge på normal flyghöjd och gör en serie av tre jämna, runda loopingar, alla på samma ställe och med loopingarnas nedersta del på normal flyghöjd och deras översta del med linorna på 45° höjd. Modellen fortsätter därefter i ytterligare en halv looping och tages ur på normal flyghöjd.

Fel: Loopingarna är ojämna eller oregelbundna (t. ex. äggformade eller sexkantiga). Loopingarnas nedre del ligger inte på 1,20 -1,80 m höjd. Loopingarnas översta del avviker mer än ± 0,60 m från 45°-höjden. Andra och tredje loopingen avviker mer än 0,60 m från den första loopingens flygväg.

4.2.16.7. Fyrkantsloopingar (två erfordras)

Fyrkantsloopingarna bedöms vara riktiga om modellen startar från normal flyghöjd och flyger i en kvadratisk bana som består av två loopingar, var och en med fyra hörn med ca: 1,5 m radie och raka, lika stora sidor, med den nedersta delen på normal flyghöjd och den översta sidan på 45° höjd. De två nedre hörnvinklarna är lika stora och de två övre hörnvinklarna likaså. Manövern börjar och slutar med modellen i planflykt vid den punkt där den första svängen påbörjades.

Fel: Modellen kränger i svängarna. Den lägsta flyghöjden ligger inte mellan 1,20 och 1,80 m. Den högsta flyghöjden ligger inte inom 0,60 m från 45° höjd. Svängarna är inte exakta och har större radie än 2,10 m. Loopingarnas sidor är inte lika långa. Den andra loopingen följer inte den första loopingens flygväg.

4.2.16.8. Inverterade fyrkantsloopingar (två erfordras)

Inverterade fyrkantsloopingar bedöms vara riktiga om modellen startar från planflykt på 45° höjd och flyger i en kvadratisk bana (som börjar med en vertikal dykning) och som består av två loopingar, var och en med fyra hörn med ca: 1,5 m radie och raka, lika långa, sidor med den nedersta sidan på normal flyghöjd och den översta som planflygning på 45° höjd. De två nedre hörnvinklarna är lika, liksom de två övre. Manövern börjar och slutar med modellen i planflykt vid den punkt där den första svängen påbörjades.

Fel: Modellen kränger i svängarna. Den lägsta flyghöjden ligger inte mellan 1,20 och 1,80 m. Den högsta flyghöjden ligger inte inom 0,60 m från 45° höjd. Svängarna är inte exakta och har större radie än 2,10 m. Loopingarnas sidor är inte lika långa. Den andra loopingen följer inte den första loopingens flygväg.

4.2.16.9. Triangelloopingar (två erfordras)

Triangelloopingarna bedöms vara riktiga om modellen startar från normal planflykt och flyger en triangelformad bana som börjar och slutar med basen. De tre sidorna ska vara lika långa och de tre hörnvinklarna lika stora. Det översta hörnet ska vara beläget på 45° höjd. Den andra triangelloopingen måste genomföras med samma flygväg som den första. Alla hörn ska vara jämna, noggranna och ha ca: 1,5 m radie.

Fel: Manövern påbörjas på annan höjd än mellan 1,20 och 1,80 m. Hörnen är ojämna och krängande eller har mer än 2,10 m radie. Det andra hörnets högsta punkt ligger inte inom 0,60 m från 45° höjd. Sidorna är ej raka och inte av lika längd. Andra triangelloopingen har inte samma flygväg som den första.

4.2.16.10. Liggande åttor (två erfordras)

Liggande åttor ska påbörjas och avslutas i skärningspunkten mellan de två cirkelarna och utflygningen ska ske genom samma punkt. Den rättvända loopingen måste flygas först. Åttorna bedöms vara riktiga om modellen gör två åttor, vardera bestående av två cirklar (varav en rättvänd och en inverterad looping) av samma storlek, som tangerar varandra och ligger utmed en horisontell linje. Modellen måste gå in i åttan från normal flyghöjd och befinna sig i vertikalt läge i cirkelarnas tangeringspunkt. Åttorna ska vara symmetriska. I vardera cirkelns högsta punkt ska modellen befinna sig på 45° höjd. Cirkelarnas lägsta punkt ska ligga på normal flyghöjd.

Fel: Modellen befinner sig inte i vertikalt läge då manövern påbörjas. Modellen är inte inom 0,60 m från 45° höjd i cirkelarnas högsta punkt. Cirkelarnas lägsta punkt ligger inte inom 1,20 - 1,80 m höjd. Loopingarna är inte runda och lika stora. Cirkelarnas tangeringspunkt ligger ej på samma ställe i de två åttorna. Andra åttan ligger inte på samma plats som den första.

4.2.16.11 Liggande fyrkantsåttor (två erfordras)

Åttorna ska påbörjas utmed loopingarnas stigande sidor och sedan två åttor har fullbordats ska utträdet ur manövern utföras i samma riktning. Den rättvända loopingen ska flygas först. Åttorna bedöms vara riktiga om manövern startas med en vertikal stigning följt av en modifierad fyrkantslooping, följt av en modifierad inverterad fyrkantslooping och avslutas med en vertikal stigning genom startpunkten. Loopingarna ska modifieras så att deras stigande sidor är vertikala, de ska tangera varandra utmed dessa sidor och hörnen som påbörjar och avslutar stigningen ska vara 90°. De övre sidorna är något kortare än de återstående, som är lika långa. Manövern ska upprepas, så att den utgörs av två åttor. Loopingarnas högsta sidor ska ligga på 45°. Loopingarnas lägsta sidor ska ligga på normal flyghöjd. Alla svängar ska vara jämna, noggranna och ha c:a 1,5 m radie.

Fel: hörnradien överstiger 2,10 m. Sidorna är inte raka. De vertikala sidorna och den lägsta sidan är ej av samma längd. Loopingarna är olika stora. Övre och nedre sidorna är ej horisontella. Hörnen som påbörjar och avslutar stigningarna är ej 90°. Loopingarnas högsta sida ligger inte inom 0,60 m från 45° höjd. Loopingarnas lägsta sida ligger inte inom 1,20 - 1,80 m höjd. Stigningarnas läge varierar. Den andra åttan ligger ej på samma plats som den första.

4.2.16.12 Stående åttor (två erfordras)

Stående åttor ska påbörjas i en punkt på 45° höjd och avslutas i samma punkt i inverterad flygning. Den rättvända loopingen ska flygas först. Åttorna bedöms vara riktiga om modellen gör två åttor, vardera bestående av två cirklar eller loopingar av samma storlek som tangerar varandra och som ligger utmed en vertikal linje. Modellen måste befinna sig i horisontellt läge i cirkelarnas tangeringspunkt. Åttorna ska vara symmetriska med sin högsta punkt på höjd över flygarens huvud om med sin lägsta punkt på normal flyghöjd.

Fel: Modellen är ej horisontell vid ingången till manövern. Manövern påbörjas ej inom 0,60 m från 45° höjd. Åttornas högsta punkt är ej inom 1,20 m från 90°-punkten. Botten av åttorna ligger ej inom 1,20 - 1,80 m höjd. Loopingarna är ej runda och lika stora. Cirkelarnas tangeringspunkt ändrar läge. Andra åttan ligger ej på samma plats som den första.

4.2.16.13 Timglas (ett erfordras)

Timglas-manövern bedöms vara riktig om modellen startar från normal flyghöjd och flyger i en timglas-formad bana som börjar med en tvär vändning följt av en inverterad stigning, vänder och flyger i en wing-over-bana över cirkelcentrum, lika långt som halva stigningen, vänder till en inverterad dykning och tages ur på normal flyghöjd. Flygvägarna vid stigning och dykning korsar varandra på 45° höjd. Manövern ska ha fyra runda hörn ska ha en radie av c:a 1,5 m och flygvägen ska forma två vertikalt belägna liksidiga trianglar som är lika stora och vända hörn mot hörn.

Fel: Manövern påbörjas ej på normal flyghöjd mellan 1,20 och 1,80 m. Vändningarna är ojämna och krängande eller har större radie än 2,10 m. Manövern högsta del ligger inte inom 0,60 m från 90° höjd över pilotens huvud. Triangelsidorna är ej lika stora. Manövern är ej symmetrisk runt den vertikala linjen genom skärningspunkten på 45° höjd. Urtagningen ligger ej på normal flyghöjd av 1,20 - 1,80 m.

4.2.16.14. Överliggande åttor (två erfordras)

Överliggande åttor ska påbörjas och avslutas i cirkelarnas gemensamma tangeringspunkt rakt ovanför flygarens huvud och utträdet ska göras från samma punkt. Den rättvända loopingen ska flygas först. De överliggande åttorna bedöms vara riktiga om modellen gör två åttor, vardera bestående av två cirklar av samma storlek med tangeringspunkten rakt ovanför flygarens huvud. Modellen ska gå in i åttorna efter en vertikal stigning genom cirkelcentrum och den ska alltid ligga i denna riktning då den passerar åttornas centrum. Åttorna ska vara symmetriska och modellen ska i deras lägsta punkter befinna sig på 45° höjd.

Fel: Modellen befinner sig ej rakt ovanför flygarens huvud vid ingången till åttan. Cirkelarnas lägsta punkt ligger ej inom 0,60 m från 45° höjd. Loopingarna är ej runda och lika stora. Cirkelarnas tangeringspunkt ändrar läge. Den andra åttan ligger ej på samma plats som den första.

4.2.16.15. Fyrklöver (en erfordras)

Manövern ska anträdas från planflykt på c:a 38° höjd. Den består av en fullständig rättvänd looping, planflykt, $\frac{3}{4}$ inverterad looping, vertikal stigning, $\frac{3}{4}$ inverterad looping, inverterad planflykt, $\frac{3}{4}$ rättvänd looping och en vertikal stigning. De högra loopingarna tangerar de vänstra utmed en vertikal symmetrilinje genom fyrklöverns centrum och de nedre loopingarna tangerar de övre. Loopingarna är lika stora och de är förbundna med horisontella och vertikala flygvägar. Manöverns lägsta punkter ska ligga på 1,5 m höjd och den ska i sina högsta punkter tangera ett vertikalplan genom cirkelcentrum. När den sista loopingen har fullbordats ska manövern avslutas med en vertikal stigning genom fyrklöverns centrum och en övergång till normal flyghöjd.

Fel: Manövern anträds inte inom 0,60 m från 38° höjd. Loopingarna är ojämna eller av olika storlek. Flygvägarna som sammanbinder loopingarna är ej riktigt horisontella eller vertikala enligt skissen. De nedre loopingarnas lägsta punkter ligger ej på en höjd mellan 1,20 och 1,80 m. De övre loopingarnas högsta punkter ligger ej inom 1,20 m från vertikalplanet genom cirkelcentrum. Loopingarna tangerar ej varandra på rätt sätt så att de bildar ett kvadratisk mönster. Modellen avbryter manövern innan den har flugit vertikalt genom fyrklövern.

4.2.16.16 Landning

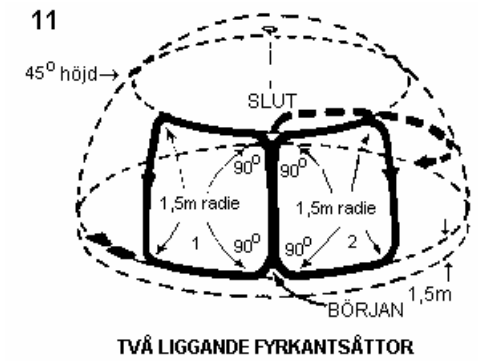
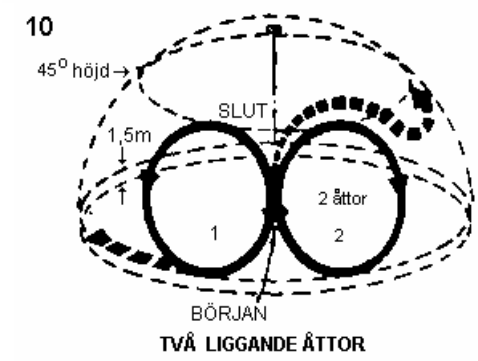
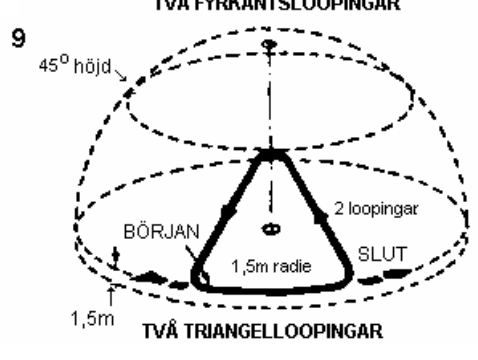
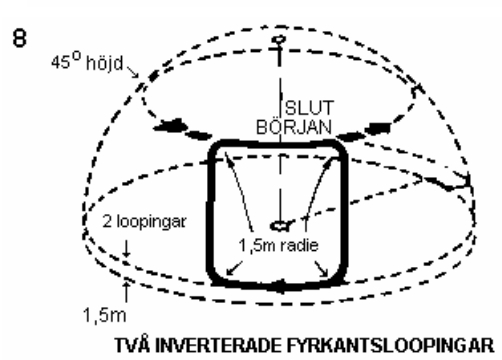
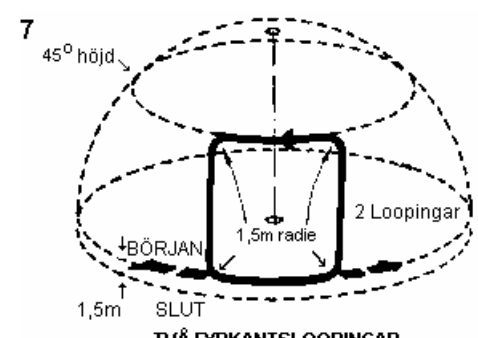
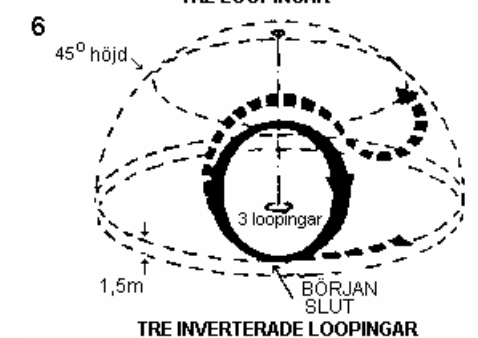
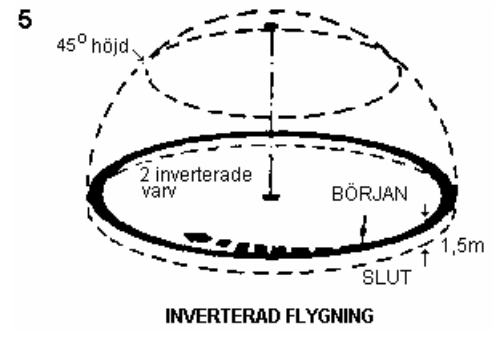
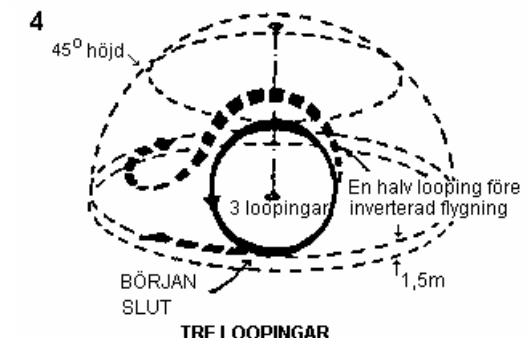
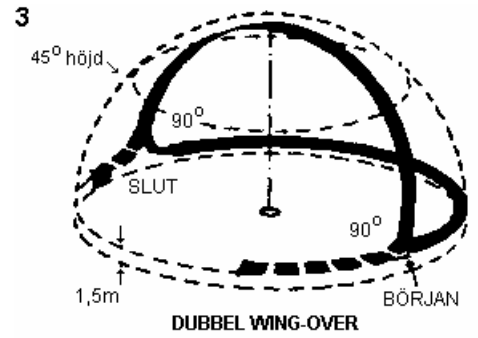
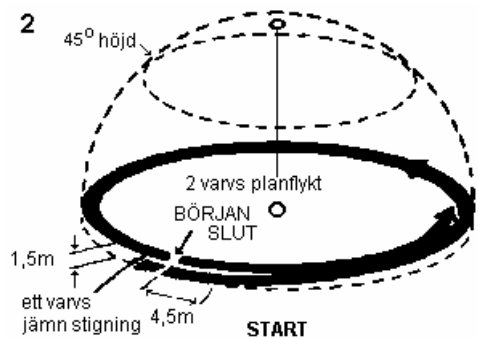
Landningen bedöms vara riktig om modellen sänker sig i en jämn bana från normal flyghöjd till dess att den landar utan att studsas eller kränga och utan att någon annan del av modellen än landningsstället har vidrört marken. Modellen ska stanna inom ett varv från den punkt där den först tog mark. Den punkt där modellen först tar mark ska ligga ett varv efter den punkt där nedstigningen från planflykt påbörjades. Landning på två hjul och trepunktslandning är båda tillåtna.

Fel: Ett fel begås om modellen studsas eller om någon annan del av modellen än landningsstället vidrör marken. En kraschlandning, rundslagning eller inverterad landning ger inga poäng. Nedstigningen från planflykt är inte jämn, är alltför kort eller alltför lång. Modellen stannar ej inom ett varv.

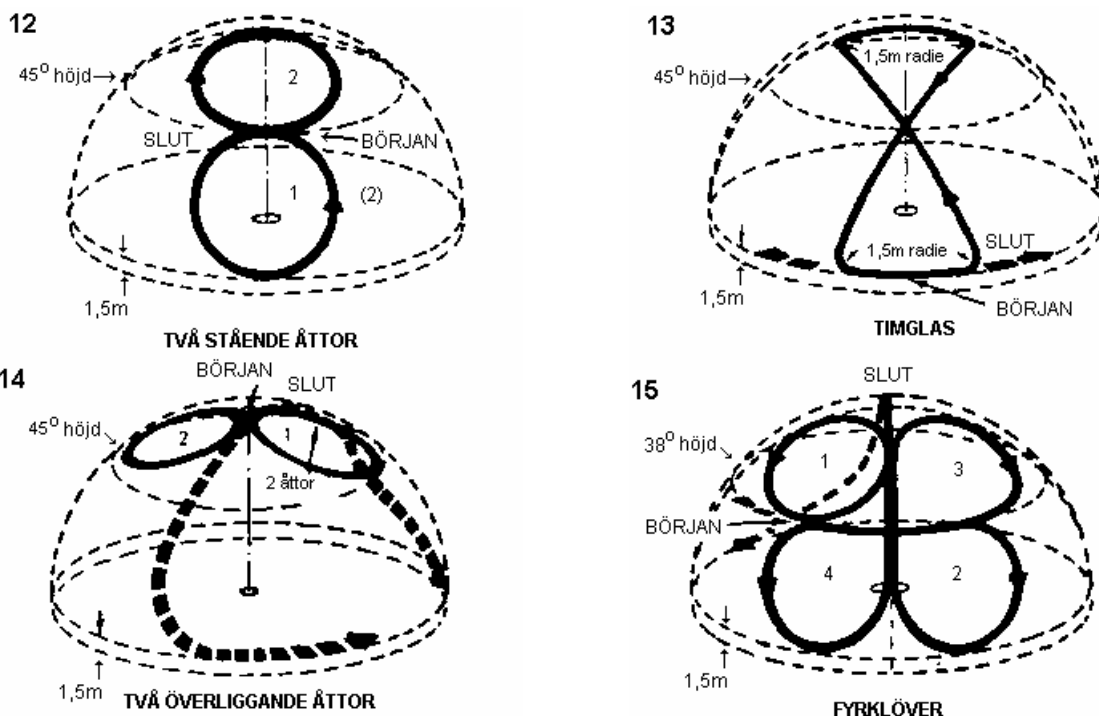
Varje ovanlig omständighet utanför pilotens kontroll som kan ha orsakat något av ovanstående fel, ska beaktas av domarna.

FIGURER TILL MANÖVRER ENLIGT 4.2.16

Not: Bilderna visar moturs flygning. För medurs flygning måste de spegelvändas.



FIGURER TILL MANÖVRER ENLIGT 4.2.16, forts



ALLMÄNNA BESTÄMMELSER - {UTDRAG MED DE FÖR STUNT TILLÄMPLIGA DELARNA}

SEKTION 4b - ALLMÄNNA BESTÄMMELSER FÖR INTERNATIONELLA TÄVLINGAR

B.3 - DE TÄVLANDE OCH LAGEN

B.3.1 Den tävlande

[[Regeln om att den tävlande ska ha byggt modellen själv gäller ej].

B.3.3 Tävländes ersättare och byte av lagmedlemmar

Ersättare för den tävlande är inte tillåten i någon klass.

Ersättare för nationslags medlemmar är tillåten endast fram till den tidpunkt som inträffar först av registrering och modellkontroll.

B.13 - UPPMÄTNING AV MODELldata

B.13.1 En tävlande får byta delar som han önskar så länge som den resulterande modellen uppfyller bestämmelserna och delarna blivit uppmätta före tävlingen.

B.13.2 Reparationer är tillåtna så länge de på intet sätt förändrar modellegenskaperna så som de definierats i regler och bestämmelser.

B.13.3 Om en modell efter den officiella kontrollen blir förstörd, har den tävlande rätt att anmäla ytterligare en modell fram till en timme före tävlingens officiella starttidpunkt.

B.15 - SÄKERHETSBESTÄMMELSER**B.15.3 Förbjudet**

- a) Propellrar med metallblad
- b) Reparerade propellrar
- c) Oriktigt monterade motorer
- d) Knivvassa framkanter
- e) Spetsiga spinnrar eller propellermuttrar
- g) Ballast eller tunga delar som kan lossna

B.15.4 Rekommenderat

- b) Spinnrar och andra framåtriktade hårda detaljer bör ha en radie på minst 5 mm.

SEKTION 4c - MODELLFLYG**DEL ETT - ALLMÄNNA BESTÄMMELSER FÖR MODELLFLYGPLAN****1.3.2 Kategori F2 - Linstyrning**

Inga andra metoder för styrning eller påverkan av modellen och motorn än genom piloten och linorna är tillåtna under start och flygning.

1.4.1 Bäryta

Bärytan innefattar den totala ytan av vingar och de horisontella eller lutande stabiliserande ytorna. De ytor som beräknas är de vertikala projektionerna av ytorna med varje yta hållen utan anfallsvinkel.

1.4.16 Cylindervolym

- a) Kolvmotor
Cylindervolymen beräknas som:
Kolvens svepta yta x slaglängden = cylindervolymen
Kolvens svepta yta mäts genom att mäta cylinderdiametern vid det övre dödläget.
Beräkningen av cylindervolymen ska avkortas till två decimaler (0,01 cm³)

DEL TVÅ - ALLMÄNNA BESTÄMMELSER FÖR INTERNATIONELLA TÄVLINGAR**2.3 REGISTRERING & UPPMÄTNING AV MODELLER**

2.3.1 Antal modeller som kan anmälas är i F2B två.

2.3.2 Modell får bara användas av en tävlande under tävlingen.

2.3.3 Den tävlande får förse sig med propellrar och motorer i reserv.

2.3.4 Alla motorer som kan komma att användas under tävlingen ska markeras med en väl synlig identitetsbeteckning som måste registreras vid modellkontrollen. Motorer som markerats på detta sätt får inte utväxlas med medtävlare.

2.3.6 Varje modell ska vara försedd med identifikationsbeteckning som ska vara noterad i certifikatet. Beteckningen ska finnas på alla delar om modellen är isärtagbar.

2.3.9 Varje modell ska vara försedd med nationalitetsbeteckning. Bokstäver och siffror ska vara minst 25 mm höga. Svensk beteckning är SE- följt av medlemsnumret i SMFF.